

神造祭器「クラレクク」の復元

クラレククと呼ばれる神造祭器は、このアドベンチャーの最終舞台において重要な役割を演じる。

パーティがトルガーをファイアージャイアントの手から救出し、“ピラノスの破滅”と呼ばれる神造祭器の真正な欠片 5 つを全て揃えている場合にのみ、クラレククの復元を試みる事が出来る。

トルガー

モラディンに仕えるエグザルフのトルガーは、神造祭器の構築に関して重要な役割を果たす。彼はモラディンズ・ユニヴァーサル・アパレイタス(モラディンの汎用ツール)と呼ばれるアーティファクトを用いて祭器の復元の力場を作り出す。力場を設置する場所はマップ上のいずれの地点でも構わないが、一度力場を設置したならばその地点を移動する事は出来ない。また、祭器の復元作業を始めたならば、彼はその力場の維持に全力を注ぐため、全ての敵に戦術的優位を与え、なおかつ全ての防御値に-5のペナルティを受ける。

トルガーは祭器復活のために自身の全ての回復力使用回数を消費するが、今や神造祭器の欠片を全て手に入れたパーティの面々は、トルガーから 5 マス以内にいる場合に限って、トルガーのHPを回復させるための回復力使用回数を肩代わりすることが出来る。

トルガーの各能力値は以下の通りである。
HP:144 回復力使用回数:0(説明参照のこと)
移動力:5 イニシアティブ:+17
AC:36 頑健:34 反応:31 意志:35
技能:宗教+22, 歴史+22, 持久力+22,
治療+22,その他+17

神造祭器復元の手順

神造祭器の復元には概ね2つの手順が必要となる。1つは欠片の活性化、1つは欠片の組み立てである。

欠片の活性化はマップ内のどこにいても可能であるが、組み立てについてはトルガーが復元の力場を設置し、その隣接マスにいないければ試みることは出来ない。組み立てが成功したならば、そのキャラクターはトルガーに隣接し続ける必要はなくなる。

欠片の特性(共通)

- ・欠片は所有者のすぐ近くに浮遊する。このため両手が塞がっていても保持できる。
- ・欠片はテレパシーで命令することにより、マイナーアクション1回で10マス以内の味方に渡すことが出来る。
- ・1人のキャラクターが保持できる欠片は2つまでである。それを超えて渡された場合、その場所で浮遊する。

各々の欠片の活性化と組み立て方法

1)力の欠片

活性化:力の欠片は、マイナーアクションで回復力使用回数を1回消費することで活性化する。活性化した欠片を保持している間、使用者は全てのダメージロールに+3のボーナスを得る。

組み立て:力の欠片は神造祭器の基盤となるパーツで、強固に固定される必要がある。これを固定するためには標準アクションで<運動>23の判定に成功する必要がある。もしこれをマイナーアクションで行おうとした場合、<運動>判定の難易度は38に上昇する。

2)エネルギーの欠片

活性化:エネルギーの欠片は、この次元にある元素の力を吸収することで活性化する。領域隣接したマスで1回のマイナーアクションを使用することで、元素の力を吸収することができ、これは稲妻・霜・溶岩・水の4つの領域で行う必要がある。

組み立て:エネルギーの欠片の組み立ては難しい。使用者が1回のマイナーアクションを使用することで、組み立ては終了する。

3)制御の欠片

活性化:制御の欠片は、これから戦うピラノスについての知識を所有者がどれほど把握しているかを問いかける。マイナーアクションで<歴史>23の判定に成功すれば、制御の欠片は活性化する。なお、この時点でピラノスの詳細なパワーが判明していなければ、活性化に伴ってピラノスのパワーが判明する。

組み立て:制御の欠片は神造祭器の魔法的焦点に設置される必要がある。これを固定するためには標準アクションで<魔法学>25の判定に成功する必要がある。もしこれをマイナーアクションで行おうとした場合、<魔法学>判定の難易度は35に上昇する。

4)標的の欠片

活性化:標的の欠片には、それが標的とする対象を認識させる必要がある。活性化のためには欠片を所有した状態で、近接攻撃によって<元素>起源のクリーチャーのHPを0以下にする必要がある。

組み立て:標的の欠片は神造祭器のコントロールに関与し、精密に取り付けられる必要がある。組み立てには標準アクションで<看破>28または<盗賊>25の判定に成功する必要がある。もしこれをマイナーアクションで行おうとした場合、<看破>38または<盗賊>35に上昇する。

5)意志の欠片

活性化:意志の欠片は活性化させる必要はない。組み立てと共に自動的に活性化する。

組み立て:意志の欠片は最後のパーツとして組み立てる必要があり、組み立てと共にクラレククは完成する。組み立てには標準アクションを使用し、PCのレベル+1D20で30以上を出さなければならない。この時PCがピラノスの打倒を朗々と誓うと、ダイスに+10のボーナスがつく。