

キャラクター名

クラスとレベル CLASS & LEVEL

背景 BACKGROUND

プレイヤー名

種族 RACE

属性 ALIGNMENT

経験値

STR 【筋力】

DEXTERITY 【敏捷力】

CONSTITUTION 【耐久力】

INTELLIGENCE 【知力】

WISDOM 【判断力】

CHARISMA 【魅力】

インスピレーション INSPIRATION

習熟ボーナス PROFICIENCY BONUS

- __ 【筋力】
 - __ 【敏捷力】
 - __ 【耐久力】
 - __ 【知力】
 - __ 【判断力】
 - __ 【魅力】
- セービング・スロー

- __ ACROBATICS 《軽業》 【敏捷力】
 - __ ANIMAL HANDLING 《動物使い》 【判断力】
 - __ ARCANA 《秘術》 【知力】
 - __ ATHLETICS 《運動》 【筋力】
 - __ DECEPTION 《欺瞞》 【魅力】
 - __ HISTORY 《歴史》 【知力】
 - __ INSIGHT 《看破》 【判断力】
 - __ INTIMIDATION 《威圧》 【魅力】
 - __ INVESTIGATION 《捜査》 【知力】
 - __ MEDICINE 《医術》 【判断力】
 - __ NATURE 《自然》 【知力】
 - __ PERCEPTION 《知覚》 【判断力】
 - __ PERFORMANCE 《芸能》 【魅力】
 - __ PERSUASION 《説得》 【魅力】
 - __ RELIGION 《宗教》 【知力】
 - __ SLEIGHT OF HAND 《手先の早業》 【敏捷力】
 - __ STEALTH 《隠密》 【敏捷力】
 - __ SURVIVAL 《生存》 【判断力】
- 技能 SKILLS

受動【判断力】 (《知覚》) PASSIVE WISDOM (PERCEPTION)

OTHER PROFICIENCIES & LANGUAGES
その他の習熟と言語

アーマー クラス

イニシアチブ

移動速度

最大ヒット・ポイント

現在ヒット・ポイント

一時的ヒット・ポイント

合計

ヒット・ダイス

成功 ○○○○

失敗 ○○○○

死亡セーブ

攻撃	攻撃ボーナス	ダメージ/型

攻撃と呪文発動 ATTACKS & SPELLCASTING

- CP
- SP
- EP
- GP
- PP
- 装備 EQUIPMENT

性格的特徴 PERSONALITY TRAITS

理想、信念 IDEALS

絆、束縛 BONDS

弱点、欠点 FLAWS

特徴・特性 FEATURES & TRAITS



年齢 AGE

身長 HEIGHT

体重 WEIGHT

瞳 EYES

肌 SKIN

髪 HAIR

キャラクター名

キャラクターの肖像

名前

シンボル

同盟・組織 ALLIES & ORGANIZATIONS

キャラクターの物語

追加の特徴・特性 ADITIONAL FEATURES & TRAITS

財宝 TREASURE



呪文発動クラス
SPELLCASTING CLASS

呪文発動能力値
SPELLCASTING ABILITY

対呪文セーブ難易度
SPELLSAVE DC

呪文攻撃ボーナス
SPELLATTACK BONUS

0

初級呪文 CANTRIPS

3

6

呪文
レベル
1

スロット合計 使用済みスロット

準備

呪文名

知っている呪文

4

7

8

5

9