



キャラクター名

クラスとレベル CLASS & LEVEL

背景 BACKGROUND

プレイヤー名

種族 RACE

属性 ALIGNMENT

経験値

STR
【筋力】

DEXTERITY
【敏捷力】

CONSTITUTION
【耐久力】

INTELLIGENCE
【知力】

WISDOM
【判断力】

CHARISMA
【魅力】

インスピレーション
INSPIRATION

習熟ボーナス
PROFICIENCY BONUS

___ 【筋力】

___ 【敏捷力】

___ 【耐久力】

___ 【知力】

___ 【判断力】

___ 【魅力】

セーヴィング・スロー

___ ACROBATICS 《軽業》 【敏捷力】

___ ANIMAL HANDLING 《動物使い》 【判断力】

___ ARCANA 《秘術》 【知力】

___ ATHLETICS 《運動》 【筋力】

___ DECEPTION 《欺瞞》 【魅力】

___ HISTORY 《歴史》 【知力】

___ INSIGHT 《看破》 【判断力】

___ INTIMIDATION 《威圧》 【魅力】

___ INVESTIGATION 《捜査》 【知力】

___ MEDICINE 《医术》 【判断力】

___ NATURE 《自然》 【知力】

___ PERCEPTION 《知覚》 【判断力】

___ PERFORMANCE 《芸能》 【魅力】

___ PERSUASION 《説得》 【魅力】

___ RELIGION 《宗教》 【知力】

___ SLEIGHT OF HAND 《手先の早業》 【敏捷力】

___ STEALTH 《隠密》 【敏捷力】

___ SURVIVAL 《生存》 【判断力】

技能 SKILLS

アーマー
クラス

イニシアチブ

移動速度

最大ヒット・ポイント

現在ヒット・ポイント

一時的ヒット・ポイント

合計

ヒット・ダイス

成功 ○○○○

失敗 ○○○○

死亡セーブ

性格的特徴 PERSONALITY TRAITS

理想、信念 IDEALS

絆、束縛 BONDS

弱点、欠点 FLAWS

攻撃	攻撃ボーナス	ダメージ/型

攻撃と呪文発動 ATTACKS & SPELLCASTING

特徴・特性 FEATURES & TRAITS

受動【判断力】 (《知覚》)

PASSIVE WISDOM (PERCEPTION)

OTHER PROFICIENCIES & LANGUAGES
その他の習熟と言語

CP

SP

EP

GP

PP

装備 EQUIPMENT



年齢 AGE

身長 HEIGHT

体重 WEIGHT

瞳 EYES

肌 SKIN

髪 HAIR

キャラクター名

キャラクターの肖像

名前

シンボル

同盟・組織 ALLIES & ORGANIZATIONS

キャラクターの物語

追加の特徴・特性 ADDITIONAL FEATURES & TRAITS

財宝 TREASURE



呪文発動クラス
SPELLCASTING CLASS

呪文発動能力値
SPELLCASTING ABILITY

対呪文セーブ難易度
SPELLSAVE DC

呪文攻撃ボーナス
SPELLATTACK BONUS

0

初級呪文 CANTRIPS

3

6

呪文
レベル
1

スロット合計 使用済みスロット

準備

呪文名

知っている呪文

4

7

8

5

9