

キャラクター名

クラスとレベル CLASS & LEVEL

背景 BACKGROUND

プレイヤー名

種族 RACE

属性 ALIGNMENT

経験値

STR **?**
【筋力】

DEXTERITY
【敏捷力】

CONSTITUTION
【耐久力】

INTELLIGENCE
【知力】

WISDOM
【判断力】

CHARISMA
【魅力】

インスピレーション
INSPIRATION

習熟ボーナス **?**
PROFICIENCY BONUS

- ___ 【筋力】
 - ___ 【敏捷力】
 - ___ 【耐久力】
 - ___ 【知力】 **?**
 - ___ 【判断力】
 - ___ 【魅力】
- セーヴィング・スロー

- ___ ACROBATICS
《軽業》【敏捷力】
 - ___ ANIMAL HANDLING
《動物使い》【判断力】
 - ___ ARCANES
《秘術》【知力】
 - ___ ATHLETICS
《運動》【筋力】
 - ___ DECEPTION
《欺瞞》【魅力】
 - ___ HISTORY
《歴史》【知力】
 - ___ INSIGHT
《看破》【判断力】
 - ___ INTIMIDATION
《威圧》【魅力】
 - ___ INVESTIGATION
《捜査》【知力】
 - ___ MEDICINE
《医术》【判断力】 **?**
 - ___ NATURE
《自然》【知力】
 - ___ PERCEPTION
《知覚》【判断力】
 - ___ PERFORMANCE
《芸能》【魅力】
 - ___ PERSUASION
《説得》【魅力】
 - ___ RELIGION
《宗教》【知力】
 - ___ SLEIGHT OF HAND
《手先の早業》【敏捷力】
 - ___ STEALTH
《隠密》【敏捷力】
 - ___ SURVIVAL
《生存》【判断力】
- 技能 SKILLS

アーマー
クラス

イニシアチブ

移動速度

最大ヒット・ポイント

現在ヒット・ポイント

一時的ヒット・ポイント

合計 _____

ヒット・ダイス

成功 ○○○○

失敗 ○○○○

死亡セーブ

攻撃	攻撃ボーナス	ダメージ/型

攻撃と呪文発動 ATTACKS & SPELLCASTING

性格的特徴 PERSONALITY TRAITS

理想、信念 IDEALS

絆、束縛 BONDS

弱点、欠点 FLAWS

受動【判断力】 (《知覚》) **?**
PASSIVE WISDOM (PERCEPTION)

OTHER PROFICIENCIES & LANGUAGES
その他の習熟と言語

CP

SP

EP

GP

PP

装備 EQUIPMENT

特徴・特性 FEATURES & TRAITS



年齢 AGE

身長 HEIGHT

体重 WEIGHT

瞳 EYES

肌 SKIN

髪 HAIR

キャラクター名

キャラクターの肖像

名前

シンボル

同盟・組織 ALLIES & ORGANIZATIONS

キャラクターの物語

追加の特徴・特性 ADDITIONAL FEATURES & TRAITS

財宝 TREASURE



呪文発動クラス
SPELLCASTING CLASS

呪文発動能力値
SPELLCASTING ABILITY

対呪文セーブ難易度
SPELLSAVE DC

呪文攻撃ボーナス
SPELLATTACK BONUS

0

初級呪文 CANTRIPS

3

6

呪文
レベル
1

スロット合計 使用済みスロット

準備

呪文名

知っている呪文

4

7

8

5

9