

キャラクター名

クラスとレベル CLASS & LEVEL

背景 BACKGROUND

プレイヤー名

種族 RACE

属性 ALIGNMENT

経験値

STR **?**  
【筋力】

DEXTERITY  
【敏捷力】

CONSTITUTION  
【耐久力】

INTELLIGENCE  
【知力】

WISDOM  
【判断力】

CHARISMA  
【魅力】

インスピレーション  
INSPIRATION

習熟ボーナス **?**  
PROFICIENCY BONUS

- \_\_\_ 【筋力】
  - \_\_\_ 【敏捷力】
  - \_\_\_ 【耐久力】
  - \_\_\_ 【知力】 **?**
  - \_\_\_ 【判断力】
  - \_\_\_ 【魅力】
- セーヴィング・スロー

- \_\_\_ ACROBATICS 《軽業》【敏捷力】
  - \_\_\_ ANIMAL HANDLING 《動物使い》【判断力】
  - \_\_\_ ARCANES 《秘術》【知力】
  - \_\_\_ ATHLETICS 《運動》【筋力】
  - \_\_\_ DECEPTION 《欺瞞》【魅力】
  - \_\_\_ HISTORY 《歴史》【知力】
  - \_\_\_ INSIGHT 《看破》【判断力】
  - \_\_\_ INTIMIDATION 《威圧》【魅力】
  - \_\_\_ INVESTIGATION 《捜査》【知力】
  - \_\_\_ MEDICINE 《医术》【判断力】 **?**
  - \_\_\_ NATURE 《自然》【知力】
  - \_\_\_ PERCEPTION 《知覚》【判断力】
  - \_\_\_ PERFORMANCE 《芸能》【魅力】
  - \_\_\_ PERSUASION 《説得》【魅力】
  - \_\_\_ RELIGION 《宗教》【知力】
  - \_\_\_ SLEIGHT OF HAND 《手先の早業》【敏捷力】
  - \_\_\_ STEALTH 《隠密》【敏捷力】
  - \_\_\_ SURVIVAL 《生存》【判断力】
- 技能 SKILLS

アーマー  
クラス

イニシアチブ

移動速度

最大ヒット・ポイント

現在ヒット・ポイント

一時的ヒット・ポイント

合計 \_\_\_\_\_

ヒット・ダイス

成功 ○○○○

失敗 ○○○○

死亡セーブ

攻撃	攻撃ボーナス	ダメージ/型

攻撃と呪文発動 ATTACKS & SPELLCASTING

性格的特徴 PERSONALITY TRAITS

理想、信念 IDEALS

絆、束縛 BONDS

弱点、欠点 FLAWS

受動【判断力】 (《知覚》) **?**  
PASSIVE WISDOM (PERCEPTION)

OTHER PROFICIENCIES & LANGUAGES  
その他の習熟と言語

CP

SP

EP

GP

PP

装備 EQUIPMENT

特徴・特性 FEATURES & TRAITS



年齢 AGE

身長 HEIGHT

体重 WEIGHT

瞳 EYES

肌 SKIN

髪 HAIR

キャラクター名

キャラクターの肖像

名前

シンボル

同盟・組織 ALLIES & ORGANIZATIONS

キャラクターの物語

追加の特徴・特性 ADITIONAL FEATURES & TRAITS

財宝 TREASURE



呪文発動クラス  
SPELLCASTING CLASS

呪文発動能力値  
SPELLCASTING ABILITY

対呪文セーブ難易度  
SPELLSAVE DC

呪文攻撃ボーナス  
SPELLATTACK BONUS

0

初級呪文 CANTRIPS

3

6

呪文レベル  
1

スロット合計 使用済みスロット

準備

呪文名

知っている呪文

4

7

8

5

9